

## YARIŞMA HAKKINDA

### Adı: AZOT BEYİN OLİMPİYATLARI

**Amacı:** Düşünen, sorgulayan, muhakeme edebilen ve üreten bireylerin yetişmesi; yeteneklerinin fark edilmesi ve geliştirilmesi, sosyal gelişimlerinin desteklenmesi ve öğrenciler arasındaki iletişimin geliştirilmesi amacıyla zekâ oyunlarını bir araç olarak kullanmak ve yaygınlaştırmak.

**Alanı:** Kâğıt Kalem Oyunları

**Uygulanması:** Yüz Yüze

**Katılım:** Kurumsal

**Değerlendirme:** Bireysel / Kurumsal

**Hedef Kitle:**

- Tüm Resmi ve Özel Okullardaki İlkokul Öğrencileri
- Tüm Resmi ve Özel Okullardaki Ortaokul Öğrencileri
- Bilim ve Sanat Merkezleri Öğrencileri (Okul Kategorisinde Değerlendirilecektir)
- Akıl ve Zekâ Oyunları Kulüpleri ve Dernekleri (Okul Kategorisinde Değerlendirilecektir)

**Formatı:**

- Yarışma yüz yüze yapılacaktır.
- Yarışma tek aşamalı olarak yapılacaktır.
- Yarışma 1. ve 2. sınıflar, 3. ve 4. sınıflar ve ortaokul olmak üzere 3 kategoride yapılacaktır.
- Her kategori 25 asıl ve 5 yedek sorudan oluşacaktır.
- Yarışma süresi 100 dakikadır.
- Yarışma 250 puan üzerinden değerlendirilecektir.
- Yarışmada A ve B olmak üzere iki kitapçık türü olacaktır.

**Sorular:**

- Yarışma soruları "AZOT Soru Yazarları Kurulu" tarafından hazırlanacaktır.
- Her sorunun belli bir puan değeri olup soru kitapçığında puanlar belirtilecektir.
- Yarışma; 1. ve 2. sınıf kategorilerinde 13 oyun, diğer kategorilerde ise 15 oyundan oluşacaktır.
- Derecelendirme yapılırken **eşitlik halinde yedek sorular** eşitlik bozmak için değerlendirilecektir.

## YARIŞMA OYUNLARI

### 1. ve 2. Sınıflar

- |                    |                  |                           |   |
|--------------------|------------------|---------------------------|---|
| 1- Klasik Sudoku   | 5- ABC Bağlamaca | 8- Yıldız Bahçesi         | 11- Farklı Komşular                     |
| 2- Bölgesel Sudoku | 6- Patika        | 9- Amiral Battı           | 12- XO Oyunu                            |
| 3- Sihirli Piramit | 7- Uçurtmalar    | 10- Kendoku Tek İşlem (+) | 13- Mantık Oyunları<br>(Akıllı Dostlar) |
| 4- Balıkçı         |                  |                           |   |

### 3. ve 4. Sınıflar

- |                    |                   |                   |   |
|--------------------|-------------------|-------------------|---|
| 1- Klasik Sudoku   | 5- ABC Bağlamaca  | 9- Amiral Battı   | 13- Çit                                 |
| 2- Hazine Avı      | 6- Pentomino      | 10- Kendoku       | 14- Balıkçı                             |
| 3- Sihirli Piramit | 7- Uçurtmalar     | 11- Çarpmaca      | 15- Mantık Oyunları<br>(Akıllı Dostlar) |
| 4- Apartmanlar     | 8- Yıldız Bahçesi | 12- Zincir Sudoku |   |

### Orta Okullar

- |                    |                   |                   |   |
|--------------------|-------------------|-------------------|---|
| 1- Klasik Sudoku   | 5- ABC Bağlamaca  | 9- Amiral Battı   | 13- Çit                                 |
| 2- Hazine Avı      | 6- Pentomino      | 10- Kendoku       | 14- Balıkçı                             |
| 3- Sihirli Piramit | 7- Uçurtmalar     | 11- Çarpmaca      | 15- Mantık Oyunları<br>(Akıllı Dostlar) |
| 4- Apartmanlar     | 8- Yıldız Bahçesi | 12- Zincir Sudoku |   |

## YARIŞMA TAKVİMİ

Yarışma Duyurusunun Yapılması:	12 Aralık 2024
Yarışma Kayıtlarının Alınması:	15 Kasım 2024 - 20 Nisan 2025
Deneme Sınavı (online):	Mart 2025 (Kesin Tarih Daha Sonra Duyurulacaktır)
Yarışma Tarihi ve Saati:	17 Mayıs 2025 Cumartesi Saat: 10.30
Sonuçların İlanı:	26 Mayıs 2025 Pazartesi Saat: 10.00

## YARIŞMAYA KATILIM

- Yarışmaya sadece **Okul / Kurum** olarak başvuru kabul edilecek olup, bireysel başvuru kabul edilmeyecektir.
- Yarışmacılar, yarışmaya belirtilen tarihler arasında okulları kurumları aracılığı ile kayıt yapabileceklerdir.
- Yarışma katılım ücreti okullar / kurumlar tarafından toplanacaktır.
- Yarışma başvuruları okulların belirleyeceği danışmanlar tarafından yapılacaktır.
- Yarışmaya her okul / kurum **En Az 10 Öğrenci** ile katılım sağlayabilecektir. 10 dan az katılımcısı olan okulların başvuruları alınmayacaktır.
- Yarışmaya katılacak okullar / kurumlar, yarışmaya katılacak öğrenci listelerini oluşturup yarışma komisyonu ile iletişime geçecektir.
- Yarışmaya kayıt yapacak okullar / kurumlar, yarışmaya katılım ücreti dışında herhangi bir ücret talep edemez.
- Yarışmaya başvuran okullar / kurumlar için **özel kontenjanlar** ayrılmıştır;
- Okullar / kurumlar bu kontenjanları **Şehit / Gazi Çocukları** ve **2023 Deprem Mağdurları** için değerlendirebilecektir.
- Her okul / kurum kayıt yaptığı öğrenci sayısının %10'u kadar **özel kayıt kontenjana** sahip olacaktır.
- Özel kontenjanlardan başvuru için ücret alınmayacaktır.
- Özel kontenjanlardan başvuracak adaylarının bilgilerinin doğruluğu okulların / kurumların sorumluluğunda olacaktır.
- Danışmanlar, başvurular için **Yarışma Komisyonu** veya **İl Temsilcileri** ile irtibata geçmelidir.

## KURUMSAL BAŞVURU



- 1. Adım:** Öncelikle, okul / kurum tarafından süreçleri takip edecek bir danışmanın belirlenmesi.
- 2. Adım:** Yarışmaya katılacak öğrencilerin ve danışman bilgilerinin; [www.enigmaakademi.com](http://www.enigmaakademi.com) adresinden indirilen excell dosyasına işlenmesi.
- 3. Adım:** Her bir yarışmacı için katılım ücreti olarak 300 TL toplanması. Okullara / kurumlara, kaydını yaptığı her öğrenci için "**Sınav Hizmet Bedeli**" olarak 75 TL ödeme yapılacaktır. Okullar / kurumlar tarafından toplanan yarışma ücretlerinin ödeme işlemleri [www.enigmaakademi.com](http://www.enigmaakademi.com) adresinden yapılacaktır.
- 4. Adım:** Yarışma katılım listelerini oluşturup ödemelerini yapan okulların / kurumların, katılımcı listelerini [info@enigmaakademi.com](mailto:info@enigmaakademi.com) adresine ileterek başvuru işlemlerini tamamlaması.

Bu 4 adımı tamamlayan okulun / kurumun başvurusu gerçekleşmiş olacaktır.

## BAŞVURU SONRASINDA

- Başvuruların incelenip onaylanması sonrasında, danışmanların belirttiği e-posta adreslerine onay bilgileri gönderilecektir.
- Sistem üzerinden danışmanlar, kendilerine tanımlanan yetkiler ile okullarına / kurumlarına dair verilere ulaşabileceklerdir.
- Başvurusu onaylanan yarışmacılar T.C. kimlik numaraları ile sisteme giriş yaparak sınav giriş belgelerine ve sınav sonuç karnelerine ulaşabilecektir.
- Destek için: [info@enigmaakademi.com](mailto:info@enigmaakademi.com) adresinden bize ulaşabilirsiniz.

## YARIŞMANIN UYGULANMASI

- Yarışma belirlenen tarihte ve saatte, yarışmaya başvuru yapan kurumda ve belirlenen sınav salonlarında uygulanacaktır.
- Sınav giriş belgeleri sınavdan önce yarışmacıların erişimine açılacaktır.
- Yarışmanın kurumlarda sorunsuz uygulanmasında danışman öğretmenler ve il / ilçe temsilcileri sorumludur.
- Yarışmacıların yanlarında kimlik kartı veya sınav giriş belgesi bulundurmaları gerekmektedir.
- Yarışma süresi 100 dakikadır.
- Yarışmacıların sınav esnasında sorun yaşamamaları adına yarışmadan en az 15 dakika önce sınav salonunda hazır bulunmaları gerekmektedir.
- Yarışma soruları zorluk seviyelerine göre farklı değerlerde puanlanacaktır. Puanlamalar soru kitapçıklarında belirtilecektir.
- Yarışmayı tamamlayanlar cevap kağıtlarını salon sorumlusuna teslim ederek salondan çıkabileceklerdir.
- Yarışma sonunda soru kitapçıkları yarışmacılarda kalacaktır.
- Cevap kâğıdını salon sorumlusuna (okul / kurum danışman öğretmenlerine) teslim etmeyen yarışmacıların cevap kâğıdı değerlendirmeye alınmayacaktır.
- Örnek Yarışma Kitapçığı [www.enigmaakademi.com](http://www.enigmaakademi.com) adresinde yayınlanacaktır.
- Yarışma ile ilgili yapılacak tüm itirazlar, **Yarışma Kurulu** tarafından değerlendirilecektir.

## İTİRAZLAR

- Yapılacak tüm itirazlar ücrete tabi olup bedeli bir yarışma tutarı kadar, yani 300 TL olarak belirlenmiştir.
- İtiraz için **dekont** ve doldurulmuş **itiraz formu** [info@enigmaakademi.com](mailto:info@enigmaakademi.com) adresine e-posta olarak atılmalıdır.
- Yarışmayla ilgili itirazların yarışmanın uygulanması veya sonuçların açıklanmasından sonra 24 saat içinde yapılması gerekmektedir.

## DEĞERLENDİRME / DERECELENDİRME

Değerlendirme sonucunda 2 türlü derecelendirme açıklanacaktır.

**1-Genel Sıralama (Bireysel):** Tüm katılımcılar düzeyinde bireysel değerlendirme.

**2-Okul Sıralaması (Kurumsal):** Okulların puanlarına göre yapılacak değerlendirme.

Yarışmada ilkokullarda (1., 2., 3. ve 4. Sınıflar) her sınıf düzeyi kendi içinde **ayrı ayrı** değerlendirilecektir. Ortaokul kategorisinde ödüllendirme tüm sınıflar birlikte değerlendirilerek ödüllendirilecektir.

- 1.Sınıflarda ilk 5 öğrenci
- 2.Sınıflarda ilk 5 öğrenci
- 3.Sınıflarda ilk 5 öğrenci
- 4.Sınıflarda ilk 5 öğrenci
- Ortaokullarda ilk 5 öğrenci ödüllendirilecektir.

- Yarışmacılara bireysel karneler oluşturulacak olup yarışmacılar sonuçlarına <https://www.enigmaakademi.com/> adresinden ulaşabileceklerdir.

### Eşitlik Halinde:

Puanlamada eşitlik halinde;

1. Yarışmada “**yedek sorulardan yüksek puan alan**” yarışmacı sıralamada üstte yer alacaktır.
2. Yedek sorularla da eşitliğin bozulmaması halinde “**yaşı küçük olan yarışmacı**” sıralamada üstte yer alacaktır.

## ÖDÜLLER

### YARIŞMACI ÖDÜLLERİ

- Derecelendirme Genel Sıralamaya Göre yapılacaktır.
- Yarışmacı ödülleri bireysel değerlendirmeye göre dağıtılacaktır.
- Tüm yarışmacılara dijital Katılım Belgesi verilecektir.

#### İlkokul Ödülleri

1. lik Ödülü: 4000 TL tutarında hediye çeki
2. lik Ödülü: 3000 TL tutarında hediye çeki
3. lük Ödülü: 2000 TL tutarında hediye çeki
4. lük Ödülü: 1500 TL tutarında hediye çeki
5. lik Ödülü: 1000 TL tutarında hediye çeki

#### Ortaokul Ödülleri

1. lik Ödülü: 5000 TL tutarında hediye çeki
2. lik Ödülü: 4000 TL tutarında hediye çeki
3. lük Ödülü: 3000 TL tutarında hediye çeki
4. lük Ödülü: 2000 TL tutarında hediye çeki
5. lik Ödülü: 1000 TL tutarında hediye çeki

## OKUL ÖDÜLLERİ

Okullar 2 kategoride değerlendirilecektir.

### 1- Okul Puan Sıralamasına Göre Ödüller:

- **Okul Puanı:** Okulların en yüksek puan alan ilk 10 öğrencisinin aritmetik ortalaması “okul puanı” olarak hesaplanacaktır.
- Yarışmada derece alan ilk 5 okula “**Başarı Belgesi**” ve “**Kupa**” takdim edilecektir.
- Ödüller yarışma kurulu tarafından belirlenen tarihte okullara ulaştırılacaktır.

### 2- Katılımcı Sayısına Göre Okul Ödülleri:

- **Katılımcı Sayısı:** Okulların yarışmaya tüm kategorilerde katılan toplam öğrenci sayılarını ifade eder.
- En çok yarışmacı kaydeden ilk 3 okula / kuruma Azot Kitaplığındaki tüm kitaplar hediye edilecektir.
- Ödüller yarışma kurulu tarafından belirlenen tarihte okullara ulaştırılacaktır.

## DANIŞMAN ÖDÜLLERİ

- Genel sıralamada derece alan öğrencilerin danışmanlarına [https://www.azotakademi.com/bunyesindeki-sertificali-\(universite-onayli\)-250-egitimden-herhangi-birine-ucretsiz-katilim-hakki-verilecektir](https://www.azotakademi.com/bunyesindeki-sertificali-(universite-onayli)-250-egitimden-herhangi-birine-ucretsiz-katilim-hakki-verilecektir)
- Genel sıralamada derece alan öğrencilerin danışmanlarına **Başarı Belgesi** verilecektir.
- Tüm danışmanlara **Teşekkür Belgesi** verilecektir.

## HEDİYE ÇEKLERİ

- Yarışmada ödül olarak verilecek hediye çekleri; [www.enigmaakademi.com](http://www.enigmaakademi.com) mağazasında hediye çeki olarak kullanabilecek veya **para ödülü** olarak talep edilebilecektir.
- Hediye çeklerinin kullanım süresi **3 ay** olarak belirlenmiş olup bu süre zarfında kullanılmayan çekler geçersiz olacaktır.