

YARIŞMA HAKKINDA

Adı: AZOT 2. ULUSLARARASI ZEKA OYUNLARI YARIŞMASI

Amacı: Düşünen, sorgulayan, muhakeme edebilen ve üreten bireylerin yetişmesi; yeteneklerinin fark edilmesi ve geliştirilmesi, sosyal gelişimlerinin desteklenmesi ve öğrenciler arasındaki iletişimin geliştirilmesi amacıyla zekâ oyunlarını bir araç olarak kullanmak ve yaygınlaştırmak.

Alanı: Kâğıt Kalem Oyunları

Uygulanması: Çevrim içi (online)

Katılım: Bireysel

Değerlendirme: Bireysel

Hedef Kitle:

- Tüm Resmi ve Özel Okullardaki İlkokul Öğrencileri
- Tüm Resmi ve Özel Okullardaki Ortaokul Öğrencileri
- Bilim ve Sanat Merkezleri Öğrencileri (Okul Kategorisinde Değerlendirilecektir)
- Akıl ve Zekâ Oyunları Kulüpleri ve Dernekleri (Okul Kategorisinde Değerlendirilecektir)

Formatı:

- Yarışma çevrim içi (online) olarak yapılacaktır.
- Yarışma tek aşamalı olarak yapılacaktır.
- Yarışma 1. ve 2.sınıflar, 3. ve 4. sınıflar ve ortaokul olmak üzere 3 kategoride yapılacaktır.
- Her kategori 25 asıl ve 5 yedek sorudan oluşacaktır.
- Yarışma süresi 100 dakikadır.
- Yarışma 100 puan üzerinden değerlendirilecektir.

Sorular:

- Yarışma soruları "AZOT Soru Yazarları Kurulu" tarafından hazırlanacaktır.
- Her sorunun belli bir puan değeri olup soru kitapçığında puanlar belirtilecektir.
- Yarışma; 1. ve 2. sınıf kategorilerinde 13 oyun, diğer kategorilerde ise 15 oyundan oluşacaktır.

YARIŞMA OYUNLARI

1. ve 2. Sınıflar

1- Klasik Sudoku	5- ABC Bağlamaca	8- Yıldız Bahçesi	11- Farklı Komşular
2- Zincir Sudoku	6- Pentomino	9- Amiral Battı	12- XO Oyunu
3- Sihirli Piramit	7- Uçurtmalar	10- Kendoku Tek İşlem (+)	13- Mantık Oyunları (Akıllı Dostlar)
4- Balıkçı			

3. ve 4. Sınıflar

1- Klasik Sudoku	5- ABC Bağlamaca	9- Amiral Battı	13- Çit
2- Farklı Komşular	6- Pentomino	10- Kakuro	14- Balıkçı
3- Sihirli Piramit	7- Uçurtmalar	11- Çarpmaca	15- Mantık Oyunları (Akıllı Dostlar)
4- Apartmanlar	8- Yıldız Bahçesi	12- Futoshiki	

Orta Okullar

1- Klasik Sudoku	5- ABC Bağlamaca	9- Amiral Battı	13- Çit
2- Farklı Komşular	6- Pentomino	10- Kakuro	14- Balıkçı
3- Sihirli Piramit	7- Uçurtmalar	11- Çarpmaca	15- Mantık Oyunları (Akıllı Dostlar)
4- Apartmanlar	8- Yıldız Bahçesi	12- Futoshiki	



AZOT 2. ULUSLARARASI ZEKA OYUNLARI YARIŞMA ŞARTNAMESİ



Enigma
Akademi

YARIŞMA TAKVİMİ

Yarışma Duyurusunun Yapılması:	15 Kasım 2024
Yarışma Kayıtlarının Alınması:	25 Kasım 2024 - 30 Mart 2025
Deneme Sınavı (online):	Mart 2025 (Kesin tarih daha sonra duyurulacaktır)
Yarışma Tarihi ve Saati:	05 Nisan 2025 Cumartesi Saat: 10.30
Sonuçların İlanı:	07 Nisan 2025 Pazartesi Saat: 19.00

YARIŞMAYA KATILIM

- Yarışmacılar, yarışmaya belirtilen tarihler arasında kayıt yapabileceklerdir.
- Yarışmacılar bireysel veya okul / kurum olarak katılım sağlayabilirler.
- Yarışmaya katılım sağlamak için <https://www.enigmaakademi.com/> adresindeki ürünlerden minimum **200 (iki yüz) TL** değerinde ürün alınmalı veya **online yarışma bileti** satın alınmalıdır.
- Belirtilen minimum tutarda ürün satın alan her yarışmacı yarışmanın doğal katılımcısı olacaktır.
- Alışverişi tamamlayan bireylere e-posta ile yarışmaya davet e-postası gönderilir ve yarışmaya dâhil edilir.
- Okullar toplu halde yarışmaya öğrenci dâhil etmek isterlerse yarışmaya dâhil edecekleri "**yarışmacı sayısı * minimum tutar**" a denk gelecek kadar alışveriş yapmalıdır.
- Yarışmaya bilet / ürün satın alarak katılım sağlayan adaylardan, yapılan ödemeler dışında ek masraf talebinde bulunulmayacaktır.
- Satın almalarda dijital denemeler dışındaki ürünler kargo ile gönderilecek olup, dijital denemeler e-posta adresine gönderilecektir.
- **Yurtdışından katılacak yarışmacılar** ürün almak yerine dijital deneme serisinden veya online yarışma biletini satın alabilirler.
- Toplu başvurular için yarışma komisyonu veya il temsilcileri ile irtibata geçilebilir.

YARIŞMANIN UYGULANMASI

- Yarışma belirtilen tarihte ve saatte çevrim içi yayınlanacak olup sınav süresince sistem açık kalacaktır.
- Yarışma süresi 100 dakikadır.
- Yarışmacının sınavı bitirdiği süre sistem tarafından kaydedilecektir.
- Yarışma soruları 3, 4 ve 5 puan şeklinde zorluk seviyelerine göre puanlanacaktır.
- Süre bitmeden yarışmacının cevapları göndermesi gerekmektedir.
- Yarışma soruları yarışma saatinde **PDF** formatında da yayınlanacak olup yarışmacılar buradan kitapçığı indirebileceklerdir.
- Yarışma yönergesi <https://www.enigmaakademi.com/> adresinde yayınlanacaktır.
- Yarışma ile ilgili yapılacak tüm itirazlar, **Yarışma Kurulu** tarafından değerlendirilecektir.

İTİRAZLAR

- Yapılacak tüm itirazlar ücrete tabi olup bedeli bir yarışma bileti tutarı (300 TL) olarak belirlenmiştir.
- İtiraz için **dekont** ve **doldurulmuş itiraz formu** info@enigmaakademi.com adresine e-posta ile gönderilmelidir.
- Yarışmayla ilgili itirazların yarışmanın uygulanması veya sonuçların açılmasından sonra 24 saat içinde yapılması gerekmektedir.
-

DEĞERLENDİRME / DERECELENDİRME

- Yarışmada **Genel Sıralamaya** göre değerlendirme yapılacaktır
- Yarışmada ilkokullarda (1, 2, 3 ve 4. Sınıflar) her sınıf düzeyi kendi içinde **ayrı ayrı** değerlendirilecektir. Ortaokul kategorisinde ödüllendirme tüm sınıflar birlikte değerlendirilerek ödüllendirilecektir.
 - 1.Sınıflarda ilk 5 öğrenci
 - 2.Sınıflarda ilk 5 öğrenci
 - 3.Sınıflarda ilk 5 öğrenci
 - 4.Sınıflarda ilk 5 öğrenci
 - Ortaokullarda ilk 5 öğrenci ödüllendirilecektir.
- Yarışmacılara bireysel karneler oluşturulacak olup yarışmacılar sonuçlarına <https://www.enigmaakademi.com/> adresinden ulaşabileceklerdir.

Eşitlik Halinde

- Yarışmayı Daha Kısa Sürede Tamamlayan yarışmacı sıralamada üstte yer alacaktır.
- Puan ve süre eşitliğinin olması halinde Yaşı Küçük Olan yarışmacı sıralamada üstte yer alacaktır.

ÖDÜLLER

YARIŞMACI ÖDÜLLERİ

- Ödüller yarışma kurulları tarafından belirlenen tarihte yarışmacılara ulaştırılacaktır.

İlkokul Ödülleri

1. lik Ödülü: 4000 TL tutarında hediye çeki
2. lik Ödülü: 3000 TL tutarında hediye çeki
3. lük Ödülü: 2000 TL tutarında hediye çeki
4. lük Ödülü: 1500 TL tutarında hediye çeki
5. lik Ödülü: 1000 TL tutarında hediye çeki

Ortaokul Ödülleri

1. lik Ödülü: 5000 TL tutarında hediye çeki
2. lik Ödülü: 4000 TL tutarında hediye çeki
3. lük Ödülü: 3000 TL tutarında hediye çeki
4. lük Ödülü: 2000 TL tutarında hediye çeki
5. lik Ödülü: 1000 TL tutarında hediye çeki

İl Dereceleri: Her ilde ilk 3 öğrenciye madalya ve başarı belgesi takdim edilecektir.

DANIŞMAN ÖDÜLLERİ

- Genel sıralamada derece alan öğrencilerin danışmanlarına <https://www.azotakademi.com/> bünyesindeki sertifikalı (üniversite onaylı) 250 eğitimden birine ücretsiz katılım hakkı verilecektir
- Genel sıralamada derece alan öğrencilerin danışmanlarına **Başarı Belgesi** verilecektir.
- Tüm danışmanlara dijital teşekkür belgesi verilecektir.

NOT:

- Yarışmacı ödülleri bireysel değerlendirmeye göre dağıtılacaktır.
- İl bazlı derecelendirmede il derecesi yapan öğrencilere il temsilcileri ödülleri takdim edecektir. İl temsilcisi olmayan illerde ödüller danışman öğretmen aracılığı ile yarışmacılara ulaştırılacaktır.
- Genel derecede ödüle hak kazanan her yarışmacı sadece 1 ödüle hak kazanabilecektir. İl derecesi için ayrıca bir ödül verilmeyecektir.
- İlkokul Kategorisinde **Her Sınıf Düzeyi Ayrı Ayrı** ödüllendirilecektir.
- Ortaokul kategorisinde ödüllendirme tüm sınıflar birlikte değerlendirilerek ödüllendirilecektir.
- Tüm yarışmacılara **dijital katılım belgesi** verilecektir.



AZOT 2. ULUSLARARASI ZEKA OYUNLARI YARIŞMA ŞARTNAMESİ



Enigma
Akademi

YARIŞMACILARIN DİKKATİNE

- 1- Yarışmacıların online sınav esnasında sorun yaşanmaması adına yarışmadan en az 20 dk önce kullandıkları cihazların işlerliğini, internet bağlantılarını kontrol etmeleri beklenmektedir.
- 2- Yarışmacının turnuvayı tamamlaması sonrasında ekranda yarışmayı tamamlama butonununa basması gerekmektedir.
- 3- UYARI: Yarışma neticesinde ödül kazanan yarışmacılardan öğrenci belgeleri ve kimlik bilgileri istenecektir. Herhangi bir şüpheli durumda, derece ödülü kazanan yarışmacılara canlı oturumda sınav yapılarak, yarışmaya katılım sağlayanın kendisi olup olmadığı teyit edilecektir. Eğer yarışmaya giren kişinin kendisi olmadığı tespit edilirse, yarışmacı diskalifiye edilecek olup ödül, genel sıralamaya göre bir sonraki yarışmacıya devredilecektir.